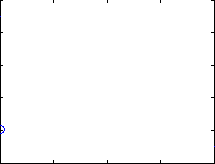
**[Como hacer un gif con Matlab](http://rocoblog.blogspot.com/2007/03/como-hacer-un-gift-con-matlab.html)**

  
Para algunos trabajos o presentaciones, mejor que un esquema , es una presentación. En nuestro caso teniendo ecuaciones de movimiento podemos hacer una en formato gif , que se pueden pegar en un Pagüer-point.  
  
Más abajo se ve como hacer animaciones en matlab, con un sistema mecánico. [(Aquí)](http://rocoblog.blogspot.com/2006/12/animaciones-con-matlab.html)   
  
Esas animaciones las podemos guardar como videos \*.avi, pero como ese formato pesa mucho, personalmente prefiero los gifs.  
  
La gran pregunta es **¿Cómo hago los gifs?**  
  
Buscando en internet encontré la página de un gringo que dice como hacerlo, y en realidad voy a decir como él lo hace, hay que agradecerle a él. La página es esta: <http://uwcem.ece.wisc.edu/creatingAnimatedGifs.htm>  
Del poco inglés que sé pude rescatar lo siguiente: (Corrígeme si estoy mal)  
  
1) Necesitamos Matlab y un programita que esta en este [vínculo](http://uwcem.ece.wisc.edu/downloadable/GaLE10.exe)  
<http://uwcem.ece.wisc.edu/downloadable/GaLE10.exe>  
  
2) Para cada gráfico hecho, que se supone que será un cuadro en tu animación, debe estar en un ciclo "for" como muestra el ejemplo , despues deberás agregar unas lineas de sintaxis que crearán imágenes bmp.  
  
3) se crearan tantas imágenes como tu ciclo for, esas imágenes , las metes al [p](http://uwcem.ece.wisc.edu/downloadable/GaLE10.exe)rograma para los gifs y listo tendrás tus gif hechos en matlab  
  
**Ejemplo**  
  
El ejemplo son puntos de una párabola puse las ecuaciones de movimiento parametrizadas...  
  
t=-2:.1:2;  
x=100\*t;  
y=-9.8/2\*t.^2+20;  
for i=1:length(t)  
plot(-200,0)  
hold on  
plot(200,25)  
plot(x(i),y(i),'o')  
plot(x(1:i),y(1:i),'.')  
pause(.05)  
  
%===para Hacer GIF===  
Image = getframe;  
P = frame2im(Image);  
number = num2str(i);  
extension = '.bmp';  
filename = [number,extension];  
imwrite(P,eval('filename'), 'bmp');  
hold off  
end  
  
Lo que se debería ver como el gif de arriba  
Cualquier duda comentario aporte crítica es bienvenida